

# I LIKE TO MOVE IT 2021

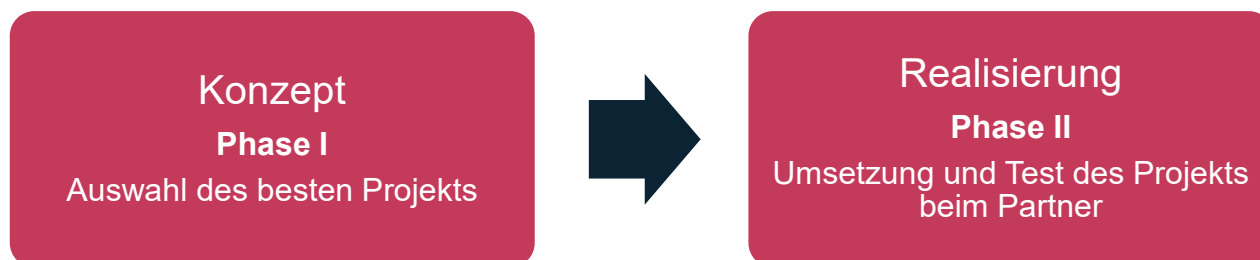
## Reglement

Das vorliegende Reglement gilt mit der Anmeldung zu I LIKE TO MOVE IT 2021 (im Folgenden „I like to move it“) als bekannt, verstanden und angenommen.

### I. Ziel

I like to move it ist ein Projektaufruf mit dem Ziel, innovative Lösungen im Bereich der Mobilität, insbesondere der nachhaltigen Mobilität, hervorzubringen. Der Zweck besteht darin, für konkrete Probleme, die von den Mobilitätsakteuren (Stadt, Kanton, Gemeinde usw.) aufgezeigt werden, „vor Ort“ rasch Lösungen zu entwickeln und Prototypen zu realisieren und zugleich vom Feedback künftiger Nutzer zu profitieren. Fachleute und Experten in diesem Bereich, Institutionen sowie Akteure der Digitalisierung sind eingeladen, daran mitzuarbeiten. Dieser Wettbewerb wird von der Stiftung The Ark, dem mobility lab Sion-Valais und CleantechAlps (im Folgenden „Organisatoren“) gemeinsam organisiert.

### II. Konzept von I like to move it 2021



I like to move it umfasst zwei Phasen: Während der ersten wird eine Lösung entworfen, die die genannte Problematik am besten angeht, und während der zweiten wird diese Lösung direkt bei dem Partner, der die Herausforderung trägt, umgesetzt und getestet.

In der ersten Phase schlagen die Teilnehmer eine Lösung für die angezeigten Problematiken (= Herausforderungen) vor. Der Vorschlag wird in Form eines Dokuments eingereicht, in dem das Projekt zusammenfasst ist. Das beste Projekt geht dann in die zweite Phase über, in der die Lösung realisiert wird.

Bei dem für die zweite Phase berücksichtigten Projekt kann die Lösung direkt vor Ort beim Endnutzer umgesetzt werden. Zudem unterstützen die Organisatoren das Siegerteam, um Strategien zur Nutzung und künftigen Vermarktung seiner Lösung festzulegen (Geschäftsmodell usw.).

Die Organisatoren behalten sich gleichermassen das Recht vor, auf die Träger der nicht ausgewählten Lösungen zurückzukommen.

### III. Agenda

Wichtige Termine für diese Ausgabe 2021:

- **Mitte September:** Beginn des Projektaufrufs
- **15. Oktober:** Frist für die Einreichung der Bewerbungsunterlagen
- **Ende Oktober:** Auswahl des Siegerprojekts durch die Jury
- **Anfang November:** Bekanntgabe der Resultate  
Der Sieger kann sein Projekt bei dem Partner, der die Herausforderung trägt, umsetzen und testen.
- **Mitte November bis Ende Februar:** Begleitung des Siegers durch das mobility lab und die Stiftung The Ark bei der Entwicklung eines Prototyps und/oder eines verkaufsfertigen Produkts.

### IV. Auswahlverfahren

#### Teilnahmebedingungen

Die Teilnahme an diesem Projektaufruf setzt die uneingeschränkte Annahme des vorliegenden Reglements voraus.

I like to move it steht allen Unternehmen oder Institutionen offen, die im Bereich der Mobilität und/oder ihrer Digitalisierung aktiv oder am Thema interessiert sind.

#### Anmeldeformular

Die Bewerbungen für die Teilnahme an I like to move it erfolgen mittels der Bewerbungsunterlagen, die auf der Website [iliketomoveit.ch](http://iliketomoveit.ch) heruntergeladen werden können. Die Unterlagen sind bis spätestens **15. Oktober (Mitternacht)** einzureichen und an die Adresse [hello@iliketomoveit.ch](mailto:hello@iliketomoveit.ch) zu senden.

Die Bewerbung ist nur gültig, wenn alle Pflichtfelder in den Bewerbungsunterlagen ausgefüllt sind.

#### Projektträger

Für jede Bewerbung muss ein „Projektträger“ bestimmt werden, eine Schlüsselperson, die die Bewerbung vertritt. Diese Person ist der Hauptansprechpartner für die Organisatoren, insbesondere für das Follow-up der Bewerbung während des gesamten Verfahrens und die administrativen Aspekte.

#### Auswahl der Bewerbungen

Die Träger der Herausforderungen haben die Möglichkeit, unter den bezüglich ihrer Problematik interessantesten Lösungen eine Vorauswahl zu treffen. Der Träger der betreffenden Herausforderung ist berechtigt, ein Bewerberkonzept auszuschliessen, falls er dieses in seiner künftigen Entwicklung für uninteressant oder nicht tragbar hält.

Eine Expertenjury wählt das Siegerprojekt anhand der folgenden Bewertungskriterien aus:

- Eingehen auf den formulierten Bedarf
- Relevanz und Mehrwert der Lösung
- Nachhaltigkeit der vorgeschlagenen Lösung
- Innovativer oder kreativer Charakter

- Technische Machbarkeit
- Wirtschafts- und Entwicklungspotenzial
- Qualität der Bewerbungsunterlagen

Die Entscheidungen der Projektträger oder der Jury hinsichtlich der Auswahl der Bewerbungen und des Preisträgers sind vertraulich und unwiderruflich.

#### **V. Verpflichtungen der Teilnehmer**

Die Teilnehmer am Projektauftrag verpflichten sich,

- a. die Verpflichtungen einzuhalten, die aus der Einreichung ihrer Bewerbung für I like to move it erwachsen,
- b. alle von den Organisatoren geforderten Zusatzinformationen zu liefern,
- c. alle Informationen und Angaben zu liefern, die für die Projektkommunikation im Rahmen der Kommunikationskampagne nach dem Projektauftrag erforderlich sind.

Zudem verpflichten sich alle Bewerber auf Ehre und Gewissen, die Richtigkeit der von ihnen gemachten Angaben zu garantieren. Jede Ungenauigkeit oder Auslassung, die in eine Fehleinschätzung münden könnte, führt zur Ablehnung der Bewerbung. Im Fall einer festgestellten und nachgewiesenen Unregelmässigkeit behält sich die Jury die Möglichkeit vor, das Preisgeld zurückzunehmen.

Der Gewinner verpflichtet sich zudem,

- a. seine Lösung in Zusammenarbeit mit dem Träger der Herausforderung (oder Partner) gemeinsam zu entwickeln,
- b. das Ergebnis seiner Arbeit öffentlich vorzustellen.

#### **VI. Preis und Unterstützung für das Siegerprojekt**

Das Siegerprojekt erhält einen Scheck von CHF 10'000 zur Entwicklung seiner Lösung. Insbesondere wird der Sieger vom Träger der Herausforderung bei der Entwicklung seiner Lösung unterstützt und kann sogar ein verkaufsfertiger Produkt entwickeln: Feldtest, Feedback von Endnutzern usw.

Zudem bieten das mobility lab und die Stiftung The Ark eine Begleitung für den geschäftlichen Teil des Projekts (Geschäftsmodell usw.).

Die bei I like to move it eingereichten Projekte können möglicherweise – und zwar unabhängig von diesem Projektauftrag – durch die Dienstleistungen Inkubator oder Accelerator der Stiftung The Ark unterstützt werden.

#### **VII. Teilnahmegebühren**

Die Kosten, die mit den Fahrten, der Konzeptentwicklung oder der Zusammenstellung der Bewerbungsunterlagen anfallen, gehen zu Lasten der Bewerber. Es besteht kein Anspruch auf Rückerstattung durch die Organisatoren.

**VIII. Bildrechte**

Der Teilnehmer ist damit einverstanden, dass seine mit I like to move it verbundenen Arbeiten in den Medien des Organisers präsentiert werden und dass Fotos und Videoaufzeichnungen des Teilnehmers zu Berichtszwecken gemacht werden<sup>1</sup>.

**IX. Rechte an den Arbeitsergebnissen und geistiges Eigentum**

Jeder Projektträger und sein zugehöriges Team erklären, die Rechte am geistigen Eigentum an den im Rahmen dieses Projektauftrags eingereichten Projekten rechtmässig innezuhaben.

Alle eingereichten Projekte bleiben vollständiges Eigentum der Projektträger und ihres jeweiligen Teams. Die Frage des geistigen Eigentums ist unter den verschiedenen Mitgliedern des Projekts intern zu diskutieren.

Bei den Projekten, die bei der Realisierung zusammen mit den Trägern der Herausforderung entwickelt werden, ist die Frage des geistigen Eigentums gemeinsam zwischen beiden Parteien fallweise zu diskutieren.

**X. Weiteres**

Die Organisatoren behalten sich das Recht vor, den vorliegenden Projektauftrag zu ändern, zu kürzen, zu erweitern oder zu annullieren, falls die Umstände dies erfordern. Die Organisatoren können dafür nicht haftbar gemacht werden.

---

<sup>1</sup> Falls ein Patent angemeldet wird, verpflichten sich die Organisatoren, ihre Kommunikation so auszurichten, dass sie die Möglichkeiten des Patents nicht beeinträchtigt.